



MUNICÍPIO DA ESTÂNCIA BALNEÁRIA DE PRAIA GRANDE

Estado de São Paulo

Gabinete do Prefeito

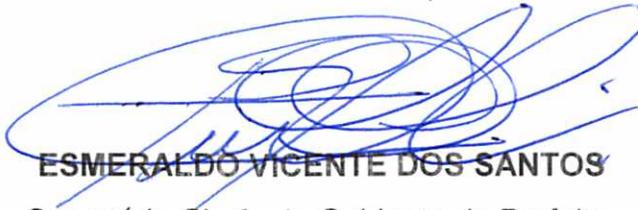
Ofício GP 1.5.5 – 167/2021

Em 3 de fevereiro de 2021

Ao Excelentíssimo Senhor
MARCO ANTÔNIO DE SOUSA
Presidente da Câmara
Municipal de Praia Grande

Em atenção à **INDICAÇÃO N° 2.496/2020**, de autoria do vereador **JOÃO ALVES CORRÊA NETO**, por meio da qual é solicitada a continuidade do Projeto Arena Geek, segue anexa cópia da manifestação da Divisão de Eventos, encaminhada pela Secretaria de Cultura e Turismo (Sectur), com os devidos esclarecimentos.

Atenciosamente,



ESMERALDO VICENTE DOS SANTOS
Secretário Chefe do Gabinete do Prefeito

EVS/hrmn



Município da Estância Balneária de Praia Grande
Estado São Paulo

Papel informação, rubricado sob folhas nº 03 da indicação de nº. 2496/2020, do Exmo. Vereador João Alves Correa Neto 01/02/2021 (º)

**À Sectur 19.1
Sra. Diretora da Divisão de Indicações e Requerimentos**

Primeiramente, gostaria de agradecer o reconhecimento de nosso trabalho e parabenizo o interesse do nobre edil às ações culturais de nosso Município. É muito importante ter o apoio da Casa de Leis em nossas ações.

As citadas arenas geeks, mencionadas pelo vereador e objeto de vossa indicação apresentaram um resultado muito substancial e foram destaques do projeto Estação Verão Praia 2019, o qual comprehende inúmeras arenas ao longo da orla com numerosas atrações, recreativas, esportivas e culturais. Das nove arenas montadas para o projeto, três eram com a temática geek.

Tratando-se de ação inédita em território nacional, as arenas geeks rapidamente caíram no gosto do público e alcançaram a grande mídia, sendo veiculadas até em programas de abrangência em todo o território brasileiro.

As três arenas geeks foram instaladas estratégicamente nos bairros: Canto do Forte, Tupi e Caiçara. Todas ofereceram Zumba e Fit Dance pela manhã, equipamentos de jogos eletrônicos durante tarde e noite, além de música eletrônica no palco no período noturno. As arenas contavam com equipamentos e jogos de última geração disponíveis para toda a população ao longo do dia em contêineres climatizados que garantiram horas de diversão para toda a família. Além disso, no palco de cada arena foi montada uma ótima estrutura com telões de led para uso do jogo Just Dance, um game que é sucesso junto aos jovens e apreciadores de dança. O jogo consiste num simulador de dança com músicas atuais que promovem a participação do jogador através de um sensor de movimento que faz a leitura corporal e transmite para a tela do jogo. Realmente um sucesso no verão!

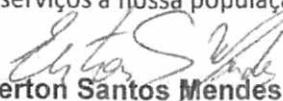
E por fim, tivemos as grandes competições envolvendo jogos de computadores, consoles (videogames) e uma competição exclusiva para o público feminino. Vale ressaltar, que as competições, foram realizadas com os devidos cuidados, transmitidas via internet para todo o mundo e as partidas contavam até com narradores. Enfim, o resultado foi acima do esperado. Jogadores e equipes inteiras de competidores vieram de diversas cidades e estados, percorrendo quilômetros só para participar dessa experiência inédita que era um evento de games na praia durante o verão.

Contudo, as arenas geeks não nasceram do dia para noite, e sim, de empenho e estudo a partir de um projeto mais antigo e pioneiro da Secretaria de Cultura e Turismo: o Praia Games.

O Praia Games é o maior evento de games, cultura digital e cultura geek da Baixada Santista. O evento em questão é realizado desde 2010 e sua última edição, em setembro de 2019, alcançou a impressionante marca de 42 mil visitantes em 3 dias. O evento foi idealizado para oferecer ao público jovem acesso ao entretenimento e à cultura digital, bem como promover a economia criativa local desse segmento.

Diante do exposto, informo que por conta dos resultados obtidos e pela estratégia prevista para continuar bem atendendo nossa jovem população, há interesse de darmos continuidade nesse evento, sempre expandindo e diversificando também nosso calendário de eventos em prol da nossa população e do fomento turístico. Todavia, caberá voltarmos a normalidade e condições sanitárias para realização dos eventos pós-pandemia bem como analisar compatibilidade orçamentária na futura ocasião para a execução do mesmo.

Na oportunidade, renovo os votos de estima e consideração quanto ao nobre vereador e à Casa de Leis da qual faz parte, me colocando à disposição para maiores informações sempre que necessário e com o anseio de sempre somar esforços na boa prestação de serviços à nossa população.


Everton Santos Mendes
Diretor da Divisão de Eventos